

# Современные технологии, используемые в работе с детьми раннего возраста



# Система Марии Монтессори

Самый главный принцип системы Марии Монтессори: *каждый ребенок развивается по своему личному, абсолютно индивидуальному плану в специально подготовленной среде.*

Задача воспитателя помочь ребенку организовать свою деятельность так, чтобы творческий потенциал получил максимальное развитие.

В большинстве материалов и заданий заложен принцип самокоррекции: ребенок сам видит свои ошибки, а не получает плохую оценку со стороны взрослого. «Помоги мне сделать самому» - вот принцип занятий системы Монтессори.



# Lego Dacta



# Lego Dacta

**Цель** - развитие способностей детей к наглядному моделированию.

## **Задачи:**

- развитие умения анализировать предмет, то есть выделять его характерные особенности, функциональные основные части, устанавливать связь между их назначением и строением;
- обучение планированию процесса созидания собственной модели и совместного проекта;
- стимулирование конструктивного воображения при создании постройки по собственному замыслу - по предложенной или по свободной теме;
- ознакомление с окружающей действительностью;
- формирование умения действовать в соответствии с инструкциями педагога и передавать особенности предметов средствами конструктора LEGO DACTA;
- развитие речи и коммуникативных способностей.

# Lego Dacta

## Виды организации деятельности:

- по образцу;
- по карточкам с моделями, которые прилагаются к конструктору LEGO DACTA;
- по собственному замыслу.



# Lego Dacta

Психофизические характеристики, которые развиваются у детей раннего дошкольного возраста в процессе обучения с использованием технологии LEGO DACTA:

## **1. Развитие психических процессов:**

- памяти (дидактическая игра «Вспомни и собери»);
- внимания (дидактическая игра «Что изменилось»);

## **2. Развитие сенсорных эталонов:**

- цвет (дидактическая игра «Змейка»);
- форма (дидактическая игра «Двойняшки»);
- величина (дидактические игры «Крути волчок и выбирай», «Башни»);

## **3. Развитие речи:**

- дидактические игры «Спина к спине», «Небольшие проекты», «Угадай мою модель», «Выдумки»;

## **4. Знакомство с окружающим миром:**

- дидактические игры «Знакомство с правилами дорожного движения», «Знакомство со стилями архитектуры и конструирование зданий».

# Lego Dacta



Л. Г. Комарова

«Моделирование объектов реального мира  
средствами конструкторов LEGO DACTA»

# Хеппенинг

форма современного искусства, представляющая собой действия, события или ситуации, происходящие при участии художников, но не контролируемые им полностью



# Хеппенинг

рисование пальчиками



Листья нарисованы  
указательным пальчиком



большим пальцем



# Хеппенинг

рисование кулачком



# Хеппенинг

рисование ладошками и ножками



# Хеппенинг

рисование на подносе



**Воспитатель – волшебник,  
который открывает детям дверь в  
мир новых открытий, творчества,  
познания, чувств и эмоций**

